ENGLISH

Overview

Vindicators is a one or two player tank game.

Players must pick up fuel to stay alive and stars to customize their tanks. With these stars an arsenal of weapons and super powers may be purchased. Players can also select their starting points and are rewarded with a cache of stars for accepting a greater challenge.

The Game

Vindicators takes place in the year 2525 outside Galaxy TR15. The mission is to intercept and destroy the invading forces from the evil Tangent Empire. The goal is to proceed through multi-level stations, securing each by demolishing its control centre. The weapon used is the SR-88 Strategic Battle Tank.

As team commanders of these SR-88 Strategic Battle Tanks, the players must face the invading forces from the Tangent Empire. The invaders have 14 space stations equipped with turrets and highly mobile armoured tanks that constantly patrol the Tangent's fortifications.

The SR-88 Battle Tanks are powerful but their fuel supply is very volatile. The players must constantly replenish their fuel supply by picking up fuel canisters at the many levels of the stations. Battle stars are also found along the way which provide enhancements such as:

★ Increased shot range ★ Increased shot power
★ Increased shot speed ★ Force shields ★ Smart shots
★ Bomb cannons ★ Tank armour

Control

The tanks are controlled using joystick and keyboard.

UP	Move Tank Forward
DOWN	Move Tank Backward
LEFT	Rotate Tank Left
RIGHT	Rotate Tank Right
FIRE	Fire Standard

Other Keys Needed Are: Fire Special Weapons
Swap Special Weapons

To pick up fuel and stars just drive your tank over them.

Hints for Game Play

★ Force Shields reduce fuel loss.
★ Shooting other player transfers some of your fuel to them
★ Some Tangent Forces can only be destroyed by using special weapons.
★ Objects may be found under turrets.

High Scores

The High Score table lists the overall top fifteen scores with the player initials. If a player completes all 14 stations then he/she is rewarded with a FUEL BONUS, STAR BONUS and also a 100,000 POINT BONUS.

If a player achieves one of the top 15 scores, he/she has a time limit to enter his/her using the joystick/ keyboard. Use Left/Right to select a letter and Fire to enter the letter. When all initials have been entered the player will be shown the amended High Score table with his/her score and initials highlighted.

FRANCAIS

EN GENERAL

Vindicators est une simulation de tank pouvant se jouer à un ou deux joueurs.

Les joueurs peuvent prendre de l'essence (pour continuer à jouer, c'est çouhaitable) et ramacoor des étoiles pour ajouter des éléments à volio tank.

Grâce à ces étoiles, vous pourrez acheter un véritable arsenal d'armes et de pouvoirs très sophistiqués. Les joueurs ont aussi la possibilité de choisir leurs points de départ et si ils acceptent des conditions de départ plus difficultes, ils recevront des étoiles cachées en récompense.

LE JEU

Vindicators est un jeu de l'année 2525 au large de la galaxie TRIS. Votre mission est d'intercepter et d'anantir l'armee des envahisseurs du tres puissant Empire Tangent. Vous devrez prendre possession des stations à multi-niveaux en vous assurant que les centres de contrôle sont complèment aéantis.

L'arme utilisée est le Tank de combat SR-88. Les joueurs sont en fait les commandants de ces Tanks SR-88 et doivent affronter les envahisseurs de l'Empire Tangent.

Les envahisseurs ont le contrôle de 14 stations spatiales équipées de canons à tourelles et les fortifications de l'Empire Tangent sont protégées par des patrouilles permanentes de tanks lourdement armés.

Les tanks de combats SR-88 son très puissants mais leur réservoir d'essence ne sont par très grands.

Les joueurs doivent vérifier sans arrêt leur niveau d'essence et prendre les bidons disséminés dans les differents niveaux des stations pour assurer leur plein de réservoir.

Ils pourront également récupérer des étoiles qui leur

permettront d'obtenir les bonus suivants:
★ Champ de tir agrandi ★ Puissance de tir plus importante ★ Plus grande rapidité de tir ★ Ecrans de protection ★ Canons à bombe ★ Armures de tank

CONTROLE

On contrôle les tanks à l'aide du joystick ou du clavier.

VERS LE HAUT	Faire avancer le tank
VERS LE BAS	Faire reculer le tank
A GAUCHE	Demi-tour à gauche
A DROITE	Demi-tour à droite
TIR	Feu

Les autres touches utiles sont: – Arme spéciale de tir –Changement d'arme spéciale de tir
Pour prendre de l'essence ou des étoiles, vous n'avez qu'à positionner votre tank au-dessus de ces derniers.

TRUCS ET ASTUCES

★ Les écrans de protection diminuent les pertes d'essence.
★ Tirer sur d'autres joueurs vous coûte de l'essence.
★ Certains ennemis ne pourront être détruits que si vous utilisez certaines armes. (armes spéciales).
★ Vous pouvez trouver des objets sous les tourelles.

TABLE DES MEILLEURS SCORES

La table des scores vous donne les quinze meilleurs scores, accompagnés des initiales du joueur. Si un(e) joueur(euse) termine les 14 niveaux, il (ette) gagne un bonus ESSENCE, un bonus ETOILE ainsi qu'un bonus de 100,000 points.

Si un(e) joueur(euse) parvient à égaler l'un des quinze meilleurs scores, il (elle) devra rentrer ses initiales à l'aide du joystick ou du clavier en un temps très limité. Utiliser A GAUCHE/A DROITE pour choisir une lettre et appuyer sur le bouton de tir pour valider.

Quand il (elle) aura rentré ses initiales, le tableau des Meilleurs Scores se mettra à jour et son score, suivi de ses initiales, s'affichera à l'écran.

ITALIANO

Caratteristiche del gioco

Vindicators e' un gioco di guerra con carri armati per uno o due giocatori. Essi possono conquistare del carburante per stare in vita e stelle per ornare i loro carri armati. Con queste stelle puo' essere acquistato un arsenale di super-armi. I giocatori possono anche selezionare il punto di partenza ed essere ricompensati con una scorta di stelle per missioni piu' dure.

Il gioco

Vindicators e' ambientato nell' anno 2525 all'esterno della Gailassia TR15. Lo scopo e' di intercettare e distruggere le forze nemiche provenienti dall'Impero Tangente. L'obbiettivo e' procedere attraverso stazioni multi-livello, mettendole al sicuro distruggendo il loro centro di controllo. L'arma usata e' lo Strategico Carro Armato 3R-88.

Come una squadra di commando di questo Strategico Carro Armato SR-88, i giocatori devono affrontare le forze invadenti dall'Impero Tangente. Gli invasori dispongono di 14 stazioni spaziali equipaggiate di torrette e carri armati veloci che costantemente pattugliano le loro fortificazioni.

I Carri Armati SR-88 sono potenti ma la loro riserva di carburante dura per breve tempo. I giocatori devono constantemente riempire i loro serbatoi, collezionando dei bidoni attraverso i vari livelli Le stelle di combattimento si possono trovare lungo il percorso e provvedono a:
★ Aumentare il raggio del tiro ★ Aumentare la potenza del tiro ★ Aumentare la velocita' del tiro ★ Rafforzare lo soudo di protezione ★ Colpi offensivi ★ Bombe
★ Armare il carro

Controlli

I carri armati sono controllati usando il joystick e la tastiera.

ALTO	Muove il carro armato avanti
BASSO	Muove il carro armato indietro
SINISTRA	Ruota il carro armato a sinistra
DESTRA	Ruota il carro armato a destra
FUOCO	Fuoco standard

Altri tasti necessari sono: Arma a Fuoco Speciale Armi con Speciali Mutamenti

Per acquisire il carburante e le stelle dirigete il vostro carro armato sopra.

Consigli per il Gioco

★ Gli scudi protettivi riducono la perdita di carburante.
★ Colpire l'altro giocatore riduce la vostra riserva carburante.
★ Alcune Forze Tangenti possono essre solamente distrutte usando armi speciali.
★ Gli oggetti possono esser trovati anche sotto le torrette.

Punteggi Record

C'e' una lista dei migliori 15 punteggi giocatore. Se completate tutte le 14 stazioni, vi sara' dato un BUONO CARBURANTE, UN BUONO STELLARE e anche 100,000 PUNTI BONUS.

Se un giocatore raggiunge uno dei 15 punteggi record, dispone di un tempo limitato per introdurre le si iniziali usando il joystick o la tastiera. Usate il comando di sinistra o di destra per selezionare la lettera; poi introducetela premendo il tasto FIRE. Quando tutte le iniziali sono state inserite il giocatore entrera' nella classifica dei punteggi record.

ATARI ST/AMIGA — Control keys

Reset machine and insert disk.

	Player 1 Joystick 0 or	Player 2 Joystick 1
Up	CTRL	
Down	ALT	
Left	Left SHIFT	
Right	Right SHIFT	
Fire	CAPS LOCK	
Fire Special Weapon	SPACE	Numeric ENTER
Swap Special Weapon	TAB	Numeric 0

ATARI ST/AMIGA — TOUCHES DE CONTROLE

Allumer la machine et insérer le disque.

	JOUEUR 1 Joystick 0	JOUEUR 2 Joystick 1
Vers le haut	CTRL	
Vars le bas	ALT	
A gauche	SHIFT (à gauche)	
A droite	SHIFT (à droite)	
Tir	CAPS LOCK	
Arme spéciale de tir	SPACE	ENTER (pavé numérique)
Changement d'arme Spéciale de tir	TAB	0 (pavé numérique)

ATARI ST/AMIGA — Tasti di controllo

Resetta la macchina e inserisci il disco.

	1 Giocatore Joystick 0 o	2 Giocatori Joystick 1
ALTO	CTRL	
BASSO	ALT	
SINISTRA	SHIFT sinistro	
DESTRA	SHIFT destro	
FUOCO	CAPS LOCK	
Arma Speciale	Barra SPAZIO	ENTER Numerico
Arma Mutante	TAB	0 Numerico

SPECTRUM

Load "" and press Enter, then start tape.

	Joystick 2 or	Joystick 1 or
Up	Q	Kempston
Down	A	
Left	Z	
Right	X	
Fire	SHIFT	
Fire Special Weapon	C	ENTER
Swap Special Weapon	B	P

SPECTRUM

Load "" et appuyer sur ENTER puis embobiner la cassette.

	Joystick 2	Joystick 1
Vers le haut	Q	Kempston
Vers le bas	A	
A gauche	Z	
A droite	X	
Tir	SHIFT	
Arme Spéciale de tir	C	ENTER
Changement d'arme Spéciale de tir	B	P

SPECTRUM

Load "" ENTER

	Joystick 2 o	Joystick 1 o
ALTO	Q	Kempston
BASSO	A	
SINISTRA	Z	
DESTRA	X	
FUOCO	SHIFT	
Arma Speciale	C	ENTER
Arma Mutante	B	P

AMSTRAD CPC

Insert disk, type :CPM and press Enter. (: is obtained by holding down SHIFT and pressing @).

Up	TAB	Joystick
Down	CAPS LOCK	
Left	O	
Right	P	
Fire	SPACE	
Fire Special Weapon	SHIFT	f1
Swap Special Weapon	X	f3

AMSTRAD CPC

Insérer le disque, taper :CPM et appuyer sur ENTER.
(: s'obtient en pressant Shift et @)

Vers le haut	TAB	Joystick
Vers le bas	CAPS LOCK	
A gauche	O	
A droite	P	
Tir	SPACE	
Arme spéciale de tir	X	F1
Changement d'arme Spéciale de tir	X	F3

AMSTRAD CPC

:CPM ENTER.

ALTO	TAB	Joystick
BASSO	CAPS LOCK	
SINISTRA	O	
DESTRA	P	
FUOCO	SPAZIO	
Arma Speciale	SHIFT	F1
Arma Mutante	X	F3

COMMODORE 64/128

Insert disk, type LOAD "*",8,1 and press RETURN.

	Joystick 2 or	Joystick 1
Up	Q	
Down	A	
Left	O	
Right	P	
Fire		
SPACE		
Fire Special Weapon	Left SHIFT	f1
Swap Special Weapon	Right SHIFT	f3

COMMODORE 64/128

Insérer le disque, taper Load "*",8,1 et appuyer sur RETURN.

	Joystick 2	Joystick 1
Vers le haut	Q	
Vers le bas	A	
A gauche	O	
A droite	P	
Tir	SPACE	
Arme spéciale de tir	SHIFT (à gauche)	F1
Changement d'arme Spéciale de tir	SHIFT (à droite)	F3

COMMODORE 64/128

LOAD"*"8,1,

	Joystick 2 o	Joystick 1
ALTO	Q	
BASSO	A	
SINISTRA	O	
DESTRA	P	
FUOCO	Barra SPAZIO	
Arma Speciale	SHIFT sinistro	F1
Arma Mutante	SHIFT destro	F3